transform – это свойство. С ним мы можем использовать такие функции, как:

* translate()
* rotate()
* scale()
* skew()

**rotate()**

Функция rotate() позволяет вращать элемент вокруг неподвижной точки.

rotate() принимает только один параметр, который является значением угла и определяется в градусах (deg), градах (grad), радианах (rad) или в оборотах (turn) (один оборот эквивалентен полному кругу).

Deg = degrees = градусы (используем 👍)

Grad = grads = грады (не используем)

Rad = radians = радианы (не используем)

Turn = turns = обороты (используем 👍)

**scale()**

Функция scale() позволяет изменять размер элемента. Она может увеличить или уменьшить элемент. Функция принимает либо:

* один параметр: изменение размеров элемента одинаково по высоте и ширине;
* два параметра: первое значение изменяет размер элемента по горизонтали, второе по вертикали.