transform – это свойство. С ним мы можем использовать такие функции, как:

* translate()
* rotate()
* scale()
* skew()

**rotate()**

Функция rotate() позволяет вращать элемент вокруг неподвижной точки.

rotate() принимает только один параметр, который является значением угла и определяется в градусах (deg), градах (grad), радианах (rad) или в оборотах (turn) (один оборот эквивалентен полному кругу).

Deg = degrees = градусы